



ISTC - CNR - ISTC	
It.	Cl. F:
N. 0002807	27/08/2012

CONSIGLIO NAZIONALE DELLE RICERCHE
ISTITUTO DI SCIENZE E TECNOLOGIE DELLA COGNIZIONE
Via San Martino della Battaglia, 44 – 00185 Roma
Tel. 06/44595246 – fax 06/44362368

Codice CIG n. ZF8061E203

DISCIPLINARE TECNICO

ART. 1 - OGGETTO E GENERALITÀ

Analisi, adattamento e valutazione di una metodologia di apprendimento game-based; rielaborare la metodologia di apprendimento game-based su decision making sviluppata nel progetto DREAD-ED per adattarla al nuovo contesto aziendale.

ART. 2 - DESCRIZIONE DEL SERVIZIO PRESSO L'ISTC – CNR

Nell'ambito del progetto di trasferimento tecnologico DECIDE-IT si ha la necessità di rielaborare la metodologia di apprendimento game-based su decision making sviluppata nel progetto DREAD-ED per adattarla al nuovo contesto aziendale. L'adattamento riguarda anche gli strumenti di valutazione del programma di formazione. Lo svolgimento dell'attività può essere schematizzato nelle seguenti fasi:

1. Analisi della metodologia esistente e dei risultati ottenuti nel precedente progetto DREAD-ED.

Studio e analisi del materiale riguardante la precedente metodologia con l'obiettivo di evidenziare i punti critici che richiedono un adattamento metodologico. Il materiale di studio, che verrà fornito dal coordinatore del progetto, deve necessariamente includere le pubblicazioni scientifiche con i risultati relativi al progetto DREAD-ED e i risultati del test pilota effettuati all'interno del progetto DECIDE-IT.

2. Analisi del design e test funzionale della prima versione del gioco DECIDE-IT (in corso di implementazione)

Studio del design del gioco DECIDE-IT e test funzionale sull'utilizzo del nuovo strumento per verificarne la corrispondenza coi suggerimenti di adattamento e gli obiettivi formativi emersi nella needs analysis. Questa attività sarà da svolgersi in stretta collaborazione con gli sviluppatori e i ricercatori dell'ISTC e pertanto richiederà incontri in presenza coi ricercatori dell'ente affidatario.

3. Design della metodologia e degli strumenti di valutazione

Elaborazione di una metodologia di apprendimento game-based di tipo blended adatta per la formazione su decision making in condizioni di stress ed in contesto aziendale. Elaborazione degli strumenti e delle attività riguardanti il processo di valutazione della metodologia.

4. Manuale con la descrizione della nuova metodologia.

Redazione del documento con la descrizione della nuova metodologia. Il documento dovrà essere redatto in **lingua inglese** e includere delle sezioni dedicate ai seguenti argomenti:

- 1) Descrizione dell'approccio formativo game-based applicato a decision making in ambiente business
- 2) Descrizione del gioco DECIDE-IT
- 3) Guida alla creazione di scenari di apprendimento con il gioco DECIDE-IT
- 4) Guida all'utilizzo degli strumenti di valutazione

ART. 3- MODALITA' DI FORNITURA

Quanto richiesto in oggetto, dovrà essere consegnato **entro e non oltre il giorno 15/12/2012.**

PER LA DITTA

PER IL C.N.R. I.S.T.C.

Ai sensi dell'art. 1341 del codice civile la ditta esplicitamente dichiara di accettare specificatamente ed integralmente il contenuto degli art. del disciplinare tecnico fermo restando l'inderogabilità anche delle altre norme contrattuali.

PER ACCETTAZIONE
LA DITTA