

Relazione di motivazione per la richiesta di prestazione ulteriore

Oggetto: **relazione di motivazione per la** richiesta di prestazione ulteriore resasi necessaria ai sensi dell'art. 106 comma 12 del Codice degli appalti fino alla concorrenza del quinto d'obbligo, non prevista originariamente nel capitolato, alla società Grifo al contratto relativo all'affidamento dello sviluppo di un videogioco per piattaforme Android e iOS basato sul personaggio di NABBOVALDO allo scopo di sensibilizzare gli utenti sulle problematiche della sicurezza informatica e della privacy in Rete. CIG 8208857318

Premessa

Nella strategia di comunicazione dello IIT e del Registro hanno molta importanza le azioni di disseminazione della cultura di Internet nelle scuole di ogni ordine e grado. Queste attività sono raccolte e svolte all'interno del progetto "Ludoteca del Registro .it" nel cui ambito sono stati progettati nuovi laboratori sulla cybersecurity che insegnano agli studenti le nozioni fondamentali di sicurezza in Rete attraverso giochi didattici. In continuità con le azioni di comunicazione e divulgazione già in atto verso la scuola, la veste grafica e il materiale dei giochi ispirati al fumetto "Nabbovaldo e i PC zombie!" pubblicato all'interno della collana "Comics & Science" edita dal CNR si è deciso di realizzare un videogioco che abbia gli stessi protagonisti e la stessa ambientazione a "Internetopoli". Il gioco potrà essere utilizzato sia in maniera didattica nel corso di lezioni e laboratori, che fruito singolarmente dai bambini e ragazzi.

A questo scopo è stato commissionato alla società Symmaceo Communication snc (contratto- CIG ZB72F3D70) uno studio di fattibilità che ha prodotto il progetto tecnico necessario alla realizzazione del videogioco.

Successivamente, per l'implementazione tecnica, è stata bandita la RDO 2514856 su Mepa per "*lo sviluppo di un videogioco per piattaforme Android e iOS basato sul personaggio di NABBOVALDO allo scopo di sensibilizzare gli utenti sulle problematiche della sicurezza informatica e della privacy in Rete - CIG 8208857318*" che è stata aggiudicata il 24 maggio 2020 alla società Grifo Multimedia Srl.

Nel capitolato sono stati descritti tutti i requisiti tecnici ipotizzabili per la realizzazione del gioco, testing, deploy sugli store, manutenzione ordinaria continuativa per il ciclo di vita di progetto e futuri aggiornamenti.

Nel procedere allo sviluppo di quanto richiesto si sono rese necessarie alcune attività (di seguito descritte), non ipotizzabili in fase di progettazione, che la stazione appaltante deve necessariamente richiedere alla società Grifo Multimedia srl:

- realizzazione assets grafici utili per la parte di avventura grafica descritti nel documento di design, quali: fondali locazioni (esistono gli studi grafici, manca la colorazione dei fondali e degli elementi grafici che si sovrappongono nei vari capitoli), espressioni dei personaggi utili alla sceneggiatura dell'avventura, elementi grafici per cutscene e dialoghi
- ottimizzazione delle dinamiche di game design dell'avventura e dei minigames in modo da rendere il videogame più in linea possibile con l'idea di design iniziale, quali ad esempio le linee guida per la creazione dei temi musicali.

Le attività descritte garantiscono una migliore armonizzazione del videogioco, il rispetto del game concept e dell'impostazione stilistica degli autori dello studio di fattibilità e del documento di progettazione.

Si propone quindi di richiedere a Grifo Multimedia Srl le ulteriori prestazioni di cui sopra per un importo di circa € 13000,00 stimato in base all'impegno di circa 20 gg di risorse full time che hanno un costo unitario orario di euro da 80 a 100 euro.

Questa soluzione è l'unica implementabile per garantire il coordinamento dei servizi da parte di un unico fornitore che gestirà l'intera realizzazione del videogioco, con una ottimizzazione di costi e tempi, risorse, rendendo il processo più fluido e controllabile, aumentando le probabilità di buona riuscita della diffusione e utilizzo del prodotto didattico e determinando un risparmio per l'Ente.

Ing. Anna Vaccarelli



Pisa, 30 luglio 2020