

OGGETTO: Procedura negoziata sotto soglia mediante RdO aperta con modalità telematica su Mepa per l'affidamento dell'appalto avente a oggetto la fornitura del servizio di organizzazione logistica degli eventi organizzati dal Registro .it nell'ambito dell'edizione 2022 dell'Internet Festival

CIG 927745915D

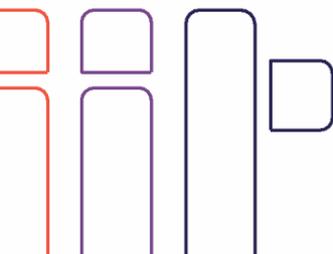
CUI 80054330586202100115

CPV 79950000-8

CAPITOLATO TECNICO

INDICE

1	PREMESSE	1
2	DESCRIZIONE DELLA FORNITURA OGGETTO DELL'APPALTO.....	1
2.1	DESCRIZIONE DELLE PRESTAZIONI RICHIESTE	1
2.1.1	<i>Il contesto.....</i>	1
2.1.2	<i>Obiettivi.....</i>	2
2.1.3	<i>Il programma degli eventi del Registro .it in ambito IF2022.....</i>	3
2.1.4	<i>Attività richieste.....</i>	4
3	LUOGO E DURATA DEL CONTRATTO	8
4	SUBAPPALTO	8
5	AVVIO E TERMINE DELL'ESECUZIONE DELL'APPALTO.....	9
5.1	AVVIO DELL'ESECUZIONE	9
5.2	SOSPENSIONE DELL'ESECUZIONE	9
6	PENALITÀ.....	9
7	ONERI E OBBLIGHI DELL'AGGIUDICATARIO.....	9
8	DIVIETO DI CESSIONE DEL CONTRATTO	10
9	VERIFICA DI CONFORMITÀ DELLA FORNITURA	10
10	CONDIZIONI DI PAGAMENTO	10
11	TRACCIABILITÀ FLUSSI FINANZIARI	12
12	RISOLUZIONE E RECESSO	12
13	RISERVATEZZA	13
14	DIRITTI DI PRIVATIVA	13
15	PROPRIETÀ DEI PRODOTTI.....	14
16	TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI	ERRORE. IL SEGNALIBRO NON È DEFINITO.
17	REGOLE DI CONDOTTA PER L'UTILIZZAZIONE DEL SISTEMA	ERRORE. IL SEGNALIBRO NON È DEFINITO.



1 PREMESSE

Il presente appalto è disposto dall'Istituto di Informatica e Telematica con sede in Pisa, via G. Moruzzi n. 1, Codice Fiscale 80054330586 e Partita Iva 02118311006, rappresentata legalmente dal Direttore Dott. Marco Conti, che provvederà all'affidamento **del servizio di organizzazione logistica degli eventi organizzati dal Registro .it nell'ambito dell'edizione 2022 dell'Internet Festival** - mediante procedura telematica negoziata sotto soglia tramite RDO con modalità telematica su Mepa.

2 DESCRIZIONE DELLA FORNITURA OGGETTO DELL'APPALTO

L'attività di divulgazione del Registro è svolta attraverso diversi progetti, tra questi, l'Internet Festival (www.internetfestival.it). L'Internet Festival (IF) è un evento multiforme dedicato al tema della Rete e della rivoluzione digitale, che ogni anno (ormai dal 2011) si svolge a Pisa, città culla dell'informatica. Il Registro .it è uno dei partner promotori della manifestazione.

Il Registro .it progetta e realizza durante il Festival una serie di eventi che si svolgono all'interno di una location dedicata.

Nel 2022 il Festival si terrà da giovedì 6 a domenica 9 ottobre a Pisa.

Gli eventi relativi all'edizione 2022 di Internet Festival progettati dal Registro .it si svolgeranno nella sede congressuale dell'Area della Ricerca del CNR di Pisa – Via G. Moruzzi n.1.

Al proponente si chiede di fornire il servizio di organizzazione logistica per la realizzazione degli eventi che il Registro organizzerà nell'ambito dell'edizione 2022 dell'Internet Festival, descritti al paragrafo 2.1.3.

2.1 DESCRIZIONE DELLE PRESTAZIONI RICHIESTE

2.1.1 Il contesto

Ruolo e identità del Registro .it

Lo IIT-CNR - Istituto di Informatica e Telematica del Consiglio Nazionale delle Ricerche gestisce il Registro italiano dei nomi a dominio di Internet (di seguito IIT-Registro o semplicemente Registro .it) che è responsabile dell'assegnazione dei nomi a dominio nel ccTld (country code Top Level Domain) .it . Lo IIT-Registro (www.registro.it) ha il compito di svolgere, promuovere, valorizzare le attività di ricerca e le loro applicazioni per lo sviluppo scientifico, tecnologico - nel settore dell'Internet - conformemente allo statuto del CNR. Il ruolo del Registro per i nomi a dominio è derivato al CNR dalla sua posizione nella comunità scientifica nazionale ed internazionale quale Ente Pubblico di Ricerca (EPR). Il servizio di registrazione e mantenimento dei domini italiani è stato affidato allo IIT con l'accordo dello IANA (Internet Assigned Number Authority) sulla base di riconosciute competenze acquisite dal personale che, a partire dalla metà degli anni 80, ha diffuso il protocollo IP nell'ambiente della ricerca italiana.

L'obiettivo delle azioni di comunicazione del Registro .it non è solo far conoscere meglio caratteristiche e vantaggi dei domini .it, ma anche promuovere un'azione specifica nelle scuole e sui

giovani già oggi grandi utilizzatori di Internet e futuri protagonisti dello scenario sociale ed economico del Paese.

Progetto Ludoteca del Registro .it

La Ludoteca (www.ludotecaregistro.it) è un progetto nato per diffondere la cultura di internet presso le giovani generazioni. L'obiettivo è trasmettere ai ragazzi una visione completa della Rete, per capire che cos'è e come utilizzarla.

La Ludoteca del Registro .it è un'iniziativa che da oltre dieci anni coinvolge principalmente gli studenti ma si rivolge anche agli adulti: insegnanti, formatori e genitori. In questi anni abbiamo incontrato 14800 studenti, 195 scuole per 1460 ore di lezione (dati al 1 dicembre 2021).

La Ludoteca del Registro include anche attività sulla **cybersecurity**, con **laboratori ludico-didattici** destinati alle scuole primarie. I giochi affrontano alcuni temi tipici della cyber security: richieste di contatto da sconosciuti, richiesta di dati personali, compreso indirizzo e numero di telefono, download da siti sconosciuti, virus, connessioni sicure e autenticazione, ecc.

Per le scuole secondarie di primo e secondo grado è attivo il percorso Cyber security for Teens che prevede per le scuole secondarie di primo grado un percorso guidato dagli insegnanti e dagli educatori della ludoteca basato sull'uso del videogioco Nabbovaldo e il ricatto dal cyberspazio, realizzato dallo Iit.

Internet Festival (IF)

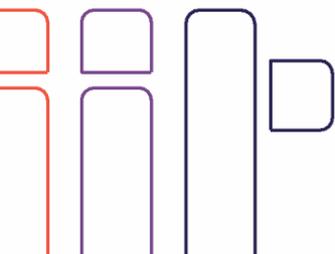
In oltre 10 anni la manifestazione è diventata un asset per la città di Pisa, la cui importanza strategica, culturale e turistica è stata riconosciuta dalle amministrazioni comunali che si sono succedute. È una iniziativa unica nel panorama nazionale e vuole trasferire a un pubblico vasto (imprese, professionisti, cittadini e studenti) le conoscenze tecnico-scientifiche allo stato dell'arte, grazie alla forte componente accademica tra i partner.

Il festival dura 4 giorni e si svolge dal giovedì alla domenica della seconda settimana di ottobre, ogni anno. Distribuito in 11-15 sedi in città con oltre 200 eventi e ospita una sezione interamente dedicata a laboratori didattici, chiamata T-Tour (Tutorial Tour).

Centrale ovviamente il ruolo del Registro .it che a ogni edizione contribuisce al programma con contenuti ed eventi legati alla propria attività, interagendo direttamente con i cittadini e con il mondo dell'innovazione ICT.

2.1.2 Obiettivi

Il Registro ha come obiettivo diffondere, attraverso la propria comunicazione, la cultura di Internet e la diffusione dei nomi a dominio .it. L'obiettivo non è solo far conoscere meglio le caratteristiche e i vantaggi dei domini .it, ma anche promuovere un'azione specifica nelle scuole e sui giovani già oggi grandi utilizzatori di Internet e futuri protagonisti dello scenario sociale ed economico del paese. Un occhio di riguardo anche per le piccole e medie imprese, che rappresentano l'ossatura del sistema economico italiano e che da un utilizzo corretto di Internet possono trarre solo benefici.



Le attività di comunicazione si declinano attraverso molteplici strumenti, con azioni che hanno come obiettivo:

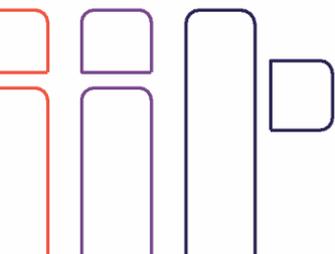
- la promozione dell'immagine, della visibilità, della conoscenza del Registro e dei servizi legati alla gestione dei domini;
- la promozione della cultura di internet, attraverso la diffusione di informazioni chiare e condivise dalla comunità internazionale sul mezzo, sulle sue regole e sui codici di comportamento correlati, valorizzando la consapevolezza nell'uso di Internet.

Per dare rilievo a questi temi il Registro organizzerà gli eventi descritti nel paragrafo successivo.

2.1.3 Il programma degli eventi del Registro .it in ambito IF2022

Nel corso dell'edizione 2022 di Internet Festival il Registro progetterà e organizzerà i seguenti eventi:

- **Mercoledì 5 ottobre 2022** – Aula 40 Area della Ricerca di Pisa – **pomeriggio: hackathon** con docenti, studenti, ricercatori, esperti digitale per costruzione decalogo per la scuola connessa. Programma della giornata e numero dei partecipanti da definire;
- **Giovedì 6 ottobre 2022** – Auditorium Area della Ricerca di Pisa – **mattina: “Ma siamo sicuri? A scuola di cybersecurity”** – Evento di presentazione del decalogo per la scuola connessa con le dieci regole per navigare consapevoli e sicuri. Moderatore e curatore dell'evento Giampaolo Colletti, giornalista. Programma dell'evento da definire. L'evento sarà fruibile sia in presenza che in streaming. Nel caso in cui le misure di contenimento della pandemia Covid-19 non consentissero la realizzazione in presenza, il proponente dovrà provvedere ad organizzare la trasmissione in streaming dell'evento;
- **Giovedì 6 ottobre 2022** – Auditorium Area della Ricerca di Pisa – **pomeriggio: “La scuola di Digital Update a IF 2022”** – evento di formazione sui temi del digital marketing dedicato a imprenditori e liberi professionisti a cura di Digital Update srl;
- **Giovedì 6 ottobre 2022** – Aule 27, 28, 29 Area della Ricerca di Pisa – **mattina e pomeriggio: Cyber park** - attività formative sui temi della sicurezza informatica dedicate alle scuole primarie e secondarie di primo grado. Le attività saranno basate su giochi e laboratori e suddivise in percorsi tematici;
- **Venerdì 7 ottobre 2022** – Auditorium Area della Ricerca di Pisa – **mattina e pomeriggio: “Cybersecurity Day 2022”**- appuntamento annuale in cui si fa il punto sulla Cybersecurity con gli esperti del settore, i ricercatori, i rappresentanti del mondo delle imprese e della Pubblica Amministrazione;
- **Venerdì 7 ottobre 2022** – Aule 27, 28, 29 Area della Ricerca di Pisa – **mattina e pomeriggio: Cyber park** - attività formative sui temi della sicurezza informatica dedicate alle scuole primarie e secondarie di primo grado. Le attività saranno basate su giochi e laboratori e suddivise in percorsi tematici;
- **Sabato 8 ottobre 2022** – **The Next Big Thing: la prossima grande rivoluzione di Internet (titolo provvisorio)** – Evento realizzato dall'Istituto di Informatica e Telematica in collaborazione



con ANSA - L'evento avrà una durata di circa 2 ore e mezza, dal primo pomeriggio, durante le quali saranno condivise le esperienze e testimonianze di esperti, scienziati, imprenditori e protagonisti del mondo della ricerca e dell'innovazione.

Data	Auditorium	Aule 27, 28, 29	Aula 40
5 OTTOBRE			Hackathon decalogo
6 OTTOBRE			
mattina	Evento A scuola di cybersecurity	Cyber Park	
pomeriggio	Evento Digital Update	Cyber Park	
7 OTTOBRE			
mattina	Cybersecurity Day	Cyber Park	
pomeriggio	Cybersecurity Day	Cyber Park	
8 OTTOBRE			
pomeriggio	The Next Big Thing		

2.1.4 Attività richieste

2.1.4.1 Allestimento sede congressuale presso Area della ricerca di Pisa

Al proponente è richiesto di provvedere all'allestimento della sede (Auditorium, Aule 27-28-29) che dovrà essere effettuato il mercoledì 5 ottobre a partire dalle ore 9, il disallestimento delle Aule 27-28-29 entro la mattina di sabato 8 ottobre ed entro lunedì 11 ottobre dell'Auditorium.

L'evento denominato "Cyber Park" può tenersi esclusivamente in presenza e quindi se le misure per il contenimento dell'epidemia da Covid-19 non consentissero a ottobre lo svolgimento di eventi in presenza, l'evento è da ritenersi annullato e di conseguenza anche tutte le attività richieste al proponente necessarie alla sua organizzazione

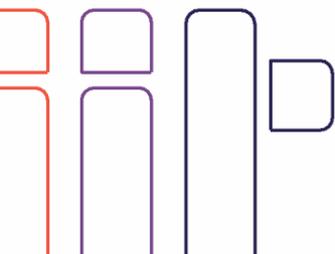
Nelle spese di allestimento devono essere previste anche le spese di facchinaggio/movimentazione, compreso lo sgombero dei materiali già presenti nelle aule (es. sedie, tavoli) e la loro ricollocazione nelle aule stesse al termine degli eventi.

Aule 27, 28, 29

Nelle aule nei giorni 6 e 7 ottobre si svolgeranno i laboratori didattici denominati "Cyber Park".

Le scuole potranno prenotare a piacere un percorso della durata di due/tre ore. I percorsi previsti si svolgeranno nelle aule 27-28-29, ogni classe partecipante verrà suddivisa in tre gruppi che svolgono attività separate di 20 minuti ciascuna a rotazione in modo che tutti i ragazzi svolgano tutte le attività previste dal laboratorio.

Al proponente si richiede di provvedere alla fornitura di:



Materiali necessari all'allestimento delle aule 27, 28 e 29:

- 6 monitor touchscreen capacitivo 8 tocchi, 55 pollici, luminosità min 500 cd, connessioni VGA e HDMI, funzionalità multitouch con possibilità di scrittura di due persone contemporaneamente ;
- 6 supporti da pavimento con ruote per touchscreen, h da 120 a 150 cm, in acciaio;
- 18 pannelli (6 per ogni aula) divisori fonoassorbenti, ignifughi, con finitura tessile senza telai o cornici a vista, autostabili, che permettano di suddividere ogni aula in 3 sezioni distinte.

Auditorium

Al proponente è richiesto di provvedere a:

- allestimento e disallestimento palco con materiale già disponibile nella sede:

	5/10	6/10	7/10	11/10
mattina	Disallestimento e allestimento palco modalità Talk show ¹			Disallestimento e allestimento palco modalità convegno ²
pomeriggio		Disallestimento e allestimento palco modalità convegno	Disallestimento e allestimento palco modalità Talk show	

- addobbo floreale della location (da effettuarsi il 5/10) che sia consono all'occasione, alla regia dell'evento e alla location stessa;
- **Segnaletica:** frecce per i percorsi, paline aule, paline auditorium.

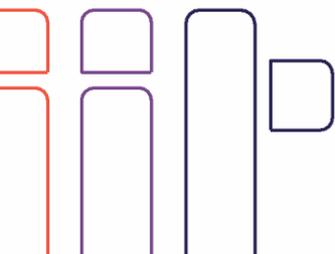
2.1.4.2 Stampa e fornitura materiali

Il proponente dovrà provvedere alla fornitura dei seguenti materiali:

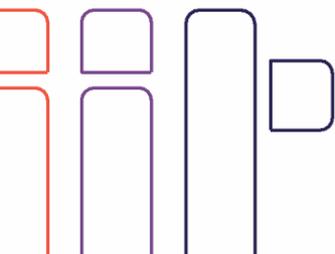
- stampa e allestimento di grafica dedicata agli eventi:
 - locandina per podio palco auditorium, stampa quadricromia, f.to 50x70 cm o 42,x29,7 cm, carta patinata gr. 150 (1/2 per ogni evento);

¹ Allestimento Talk show: due poltrone, divano 2 posti, tavolo da fumo, sgabello.

² Allestimento Convegno: 4 tavoli, podio, sedie



- 350 programmi per evento Cybersecurity Day, stampa quadricromia, carta usomano bianca gr. 80;
- cavalierini per relatori evento Cybersecurity Day (nr. Relatori TBD);
- stampa 30 poster per personalizzazione aule (da attaccare su porta di ingresso, all'interno dell'aula, su pannelli divisori) , es. formato 70x100 cm stampa in quadricromia, carta patinata da gr. 150;
- 2000 cartoline f.to 21 x25 cm, stampa in quadricromia fronte retro, carta patinata opaca 300 grammi;
- 50 locandine f.to 50 x70 cm stampa in quadricromia, carta patinata da gr. 150;
- 50 locandine f.to 42x 29,7 cm stampa in quadricromia, carta patinata da gr. 150;
- stampa e realizzazione di n. 600 cifrari di Cesare plastificati (v. esecutivo in pdf allegato A), stampa quadricromia, carta patinata opaca 300 grammi;
- stampa di n. 600 fogli, formato A4, stampa in quadricromia con frasi crittografate e da crittografare, carta usomano bianca gr. 80;
- stampa e realizzazione di n. 600 tavole "gioco dei pixel" plastificati, stampa quadricromia, carta patinata opaca 300 grammi;
- stampa e realizzazione di n. 600 tavole "gioco palette" plastificati, stampa quadricromia, carta patinata opaca 300 grammi;
- fornitura di 12 targhe premio in plexiglass trasparente;
- fornitura e stampa di 50 magliette personalizzate per lo staff "Cyber park" da suddividere in varie taglie (S, M , L, XL);
- 9 roll-up personalizzati Formato 100x200 cm. – completi di tessuto poliestere personalizzato a 4 colori;
- 500 blocchi per appunti, formato A4 - incollati in testa x 20 fogli + cartoncino sottoblocco – stampa 4 colori sul fronte – carta usomano bianca gr. 80;
- N. 200 adesivi plastificati lucidi sagomati, stampa a quattro colori, su foglio formato A4, contenente personaggi del videogioco Nabbovaldo (vedi esecutivo in pdf allegato B);
- N. 200 fogli plastificati lucidi, f.to 42x29,7 cm stampa a quattro colori (vedi esecutivo in pdf allegato C) con mappa di Internetopoli;
- N. 120 fogli formato A4, stampa fronte retro a quattro colori, plastificati lucidi, cartoncino 250/300 gr;
- N. 300 piccole lavagnette con bastone, f.to indicativo 6x8 cm;
- N. 300 gessetti per lavagna di colore bianco;
- N. 300 mazzi di carte di 36 carte ciascuno (formato carte tradizionali), stampa fronte retro a 4 colori, plastificate e confezionate in scatole singole;



- n. 6 kit per cyber bowling (birilli h 39 cm e palla diametro 20 cm) in plastica colorata;
- n. 6 stampe del “Gioco da pavimento Internetopoli” (https://www.ludotecaregistro.it/wp-content/uploads/2019/06/4_Tabellone.pdf), f.to 150 x 250 cm , stampa 4 colori in pvc;
- n. 300 Brochure enigmistica, composto di 16 pagine più copertina, f.to A4, stampa fronte retro con copertina, rilegate con spille;
- N. 300 braccialetti in silicone senza lattice e tossine, mm 180x20, in 6 colori diversi, personalizzati con logo Ludoteca.

Prima della stampa e della personalizzazione dei materiali dovrà essere inviata al Registro una bozza in visione per approvazione.

2.1.4.3 Servizi di catering

Al proponente è richiesto di organizzare i seguenti servizi di catering:

- **Mercoledì 5 ottobre - Aula 40 – Coffee corner station: min 10 - max 20 pax**, da allestire entro le 14,00 – dovranno essere disponibili nel corner: acqua, succhi di frutta, caffè e thè (possibilmente macchina con cialde), friandises, piccoli pezzi salati. Tazze, bicchieri, piatti, stoviglie monouso. Disallestimento al termine dell’evento;
- **Giovedì 6 e venerdì 7 ottobre – fornitura di 36 lunch box (18 ogni giorno)**: panini assortiti, acqua, frutta, dolce;
- **Giovedì 6 ottobre – Aula 40 - Lunch buffet per un max di 20 persone (minimo garantito 10)** composto antipasti serviti caldi, due primi piatti (di cui uno vegetariano e uno di carne o pesce entrambi serviti caldi), dessert, vino, acqua minerale naturale e gassata, caffè. Il servizio richiesto prevede l’allestimento con tavoli di appoggio, decorazioni floreali, posate in acciaio, bicchieri in vetro, piatti in porcellana, tovagliato in fiandra ed il personale di servizio in numero adeguato alle persone presenti. Il numero dei partecipanti sarà comunicato con un preavviso minimo di 2 giorni antecedenti l’evento stesso;
- **Giovedì 6 ottobre – Atrio Auditorium – Aperitivo per max 70 persone –** Aperitivi alcolici e analcolici, acqua, bibite – piccoli pezzi salati. L’aperitivo dovrà essere allestito per essere servito in piedi con tavoli di appoggio.
- **Venerdì 7 ottobre - Locali “Chiostro” - Lunch buffet per un max di 70 persone (minimo garantito 40)** composto antipasti serviti caldi, due primi piatti (di cui uno vegetariano e uno di carne o pesce entrambi serviti caldi), un secondo piatto di carne servito caldo, due contorni serviti caldi, dessert, vino, acqua minerale naturale e gassata, caffè. Il servizio richiesto prevede l’allestimento con tavoli di appoggio, decorazioni floreali, posate in acciaio, bicchieri in vetro, piatti in porcellana, tovagliato in fiandra ed il personale di servizio in numero adeguato alle persone presenti.
Il numero dei partecipanti sarà comunicato con un preavviso minimo di 2 giorni antecedenti l’evento stesso.
- **Sabato 8 ottobre - Aula 40 - Lunch buffet per un max di 30 persone (minimo garantito 15)**

composto antipasti serviti caldi, due primi piatti (di cui uno vegetariano e uno di carne o pesce entrambi serviti caldi), dessert, vino, acqua minerale naturale e gassata, caffè. Il servizio richiesto prevede l'allestimento con tavoli di appoggio, decorazioni floreali, posate in acciaio, bicchieri in vetro, piatti in porcellana, tovagliato in fiandra ed il personale di servizio in numero adeguato alle persone presenti. Il numero dei partecipanti sarà comunicato con un preavviso minimo di 2 giorni antecedenti l'evento stesso.

2.1.4.4 Altri servizi (servizio navetta, transfer, accomodation, fee, pranzi e cene di lavoro)

Il proponente dovrà provvedere:

- **all'organizzazione e alla copertura dei costi necessari al servizio di bus navetta** da e per la sede degli eventi (Area CNR di Pisa) nei giorni 6 e 7 ottobre 2022 – dovrà essere prestabilito e concordato un percorso ad anello con fermate davanti alle sedi del Festival che il percorso interseca. Si prevedono 4 corse mattutine (2 verso la sede e 2 di ritorno al centro città) e 4 pomeridiane (2 verso la sede e 2 di ritorno al centro città) per ogni giorno in orari da concordare;
- **alla copertura degli oneri (che comprendono organizzazione, gestione dei viaggi e dell'accomodation, eventuale fee) derivanti dalla partecipazione di ospiti (10)** individuati dal Registro .it per un importo stimato di € 15,000 (Iva esclusa);
- **all'organizzazione di n. 4 cene** (non a buffet), in un ristorante/locale nei pressi della sede dell'evento per un max di 25 pax per ogni cena (max 100 pax totali). Si tratta di cene di networking che si dovranno tenere in una sala riservata e con un menù adatto a una cena di lavoro.

Attività di segreteria organizzativa e accoglienza ospiti

Il proponente dovrà predisporre l'attività di segreteria organizzativa e accoglienza ospiti che si occupi (a titolo indicativo e non esaustivo): della gestione dei contatti con gli ospiti, dei partecipanti e invitati; dell'organizzazione dei trasporti degli ospiti; della mediazione e concertazione dell'hospitality e dei soggiorni alberghieri; del rapporto/controllo dei vari fornitori (es. catering, allestitori, ecc.) hostess e steward, dell'eventuale controllo green pass nel corso degli eventi se richiesto dalla normativa per il controllo della pandemia da Covid-19 vigente a ottobre 2022. Per la gestione degli eventi è richiesto l'ingaggio di 4 hostess/ steward nei giorni 6 e 7 ottobre.

3 LUOGO E DURATA DEL CONTRATTO

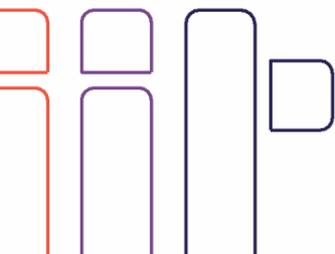
Luogo di consegna: IIT CNR-PISA – Indirizzo Via Moruzzi 1 56124 Pisa.

Il contratto avrà durata di **10 mesi** a decorrere dalla data di stipula del contratto.

4 SUBAPPALTO

Il concorrente indica all'atto dell'offerta le parti del servizio/fornitura che intende subappaltare o concedere in cottimo, in conformità a quanto previsto dall'art. 105 del Codice e art. 49 comma 1 del DL 77/2021 convertito con Legge 29 luglio 2021, n. 108; in mancanza di tali indicazioni il subappalto è vietato.

Al ricorrere delle condizioni di cui all'art. 105 del Codice, la Committente provvede al rilascio dell'autorizzazione al subappalto.



Non si configurano come attività affidate in subappalto quelle di cui all'art. 105, comma 3, del Codice.

5 AVVIO E TERMINE DELL'ESECUZIONE DELL'APPALTO

5.1 Avvio dell'esecuzione

Il Direttore dell'esecuzione del contratto (DEC), sulla base delle disposizioni del Responsabile Unico del Procedimento (RUP), dopo che il contratto è divenuto efficace, dà avvio all'esecuzione della prestazione, fornendo all'Aggiudicatario tutte le istruzioni e direttive necessarie e redigendo, laddove sia indispensabile in relazione alla natura e al luogo di esecuzione delle prestazioni, apposito verbale come meglio disciplinato all'Art. 19 del DM n° 49 del 7 marzo 2018 del Ministero delle Infrastrutture e dei Trasporti.

5.2 Sospensione dell'esecuzione

In tutti i casi in cui ricorrano circostanze speciali che impediscano in via temporanea l'esecuzione dell'appalto si applicano le disposizioni di cui all'Art. 107 del D. Lgs. 50/2016 e s.m.i. e all'Art. 23 del già citato DM.

6 PENALITÀ

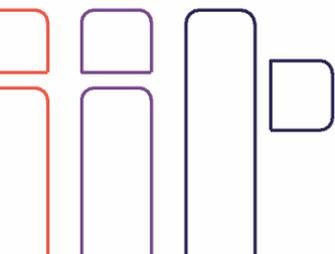
In caso di ritardato o parziale adempimento del contratto, l'Istituto di Informatica e Telematica del CNR, in relazione alla gravità dell'inadempimento, potrà irrogare una penale fino a un massimo del 10% dell'importo contrattuale (IVA esclusa).

È fatto salvo il risarcimento di ogni maggior danno subito dall'IIT-CNR.

7 ONERI E OBBLIGHI DELL'AGGIUDICATARIO

L'aggiudicatario:

- Si impegna ad eseguire le prestazioni oggetto del presente contratto, senza alcun onere aggiuntivo, salvaguardando le esigenze della Stazione Appaltante e di terzi autorizzati, senza recare intralci, disturbi o interruzioni all'attività lavorativa in atto.
- Rinuncia a qualsiasi pretesa o richiesta di compenso nel caso in cui lo svolgimento delle prestazioni contrattuali dovesse essere ostacolato o reso più oneroso dalle attività svolte dalla Stazione Appaltante e/o da terzi.
- È direttamente responsabile dell'inosservanza delle clausole contrattuali anche se questa dovesse derivare dall'attività del personale dipendente di altre imprese a diverso titolo coinvolto.
- Risponderà direttamente dei danni alle persone, alle cose o all'ambiente comunque provocati nell'esecuzione dell'appalto che possano derivare da fatto proprio, dal personale o da chiunque chiamato a collaborare. La Stazione Appaltante è esonerata da ogni responsabilità per danni, infortuni o altro dovesse accadere al personale di cui si avvarrà l'Aggiudicatario nell'esecuzione del contratto.



- Si fa carico, intendendosi remunerati con il corrispettivo contrattuale, di tutti gli oneri ed i rischi relativi alle attività ed agli adempimenti occorrenti all'integrale espletamento dell'oggetto contrattuale, ivi compresi, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo, gli oneri relativi alle spese di viaggio e di missione per il personale addetto alla esecuzione della prestazione, nonché i connessi oneri assicurativi.

Si obbliga:

- Ad eseguire le prestazioni oggetto del presente contratto a perfetta regola d'arte e nel rispetto di tutte le norme e le prescrizioni tecniche e di sicurezza in vigore e di quelle che dovessero essere emanate nel corso del presente contratto, nonché secondo le condizioni, le modalità, i termini e le prescrizioni contenute nel presente contratto e nei suoi allegati;
- A consegnare i manuali e schede tecniche relativi all'oggetto dell'appalto;
- A consegnare le eventuali schede di manutenzione ordinaria e straordinaria delle apparecchiature.

8 DIVIETO DI CESSIONE DEL CONTRATTO

È vietata la cessione del contratto ai sensi dell'art. 105, comma 1 del D. Lgs. 50/2016 e s.m.i.

Per quanto riguarda le modificazioni soggettive che comportino cessioni di azienda e atti di trasformazione, fusione e scissione relative all'Aggiudicatario, si applicano le disposizioni di cui all'art. 106 del D. Lgs. 50/2016 e s.m.i.

L'Aggiudicatario è tenuto a comunicare tempestivamente alla Stazione Appaltante ogni modificazione intervenuta negli assetti proprietari e nella struttura organizzativa.

9 VERIFICA DI CONFORMITÀ DELLA FORNITURA

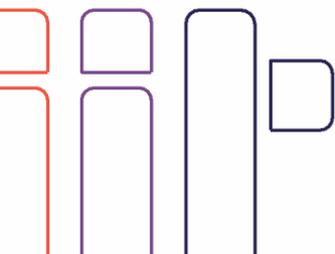
La fornitura sarà soggetta a verifica di conformità per certificare che l'oggetto del contratto in termini di prestazioni, obiettivi e caratteristiche tecniche, economiche e qualitative sia stato realizzato ed eseguito nel rispetto delle previsioni contrattuali e delle pattuizioni concordate in sede di aggiudicazione, ai sensi dell'art. 102 del D. Lgs. 50/2016 e s.m.i.

Le attività di verifica saranno effettuate entro 30 (trenta) giorni solari dalla data di consegna della fornitura.

10 CONDIZIONI DI PAGAMENTO

Il pagamento verrà effettuato entro 30 giorni dall'attestazione di regolare esecuzione da parte del Direttore esecutivo del Contratto. La fatturazione avverrà come di seguito indicato:

- 10% dell'importo contrattuale al termine del primo mese di attività e con riferimento all'attività svolta;
- 30% dell'importo contrattuale al termine del terzo mese di attività e con riferimento all'attività svolta nel secondo e terzo mese;
- 40% dell'importo contrattuale al termine del sesto mese di attività e con riferimento all'attività svolta nel secondo trimestre;



- 20% dell'importo contrattuale al termine del decimo mese di attività.

La fattura dovrà essere emessa in forma elettronica ai sensi e per gli effetti del Decreto del Ministero dell'Economia e delle Finanze N. 55 del 3 aprile 2013, inviando il documento elettronico al Sistema di Interscambio che si occuperà di recapitare il documento ricevuto all'Ente destinatario, identificata dal seguente Codice Univoco Ufficio – CUU “WD4UO9”. Le fatture sono soggette a “*Split Payment*”. La fattura, intestata all'Ente, dovrà contenere, pena il rifiuto della stessa:

- La partita IVA dell'Ente;
- Il riferimento al contratto (n° di protocollo e data);
- Il CIG 927745915D CUI 80054330586202100115 CUI Il CUU (Codice Univoco Ufficio): WD4UO9;
- L'importo imponibile;
- L'IVA;
- Il totale della fattura;
- L'oggetto del contratto;
- Il codice IBAN del conto corrente dedicato di cui alla Legge 136/2010.

Ai fini del pagamento del corrispettivo l'Ente procederà ad acquisire il documento unico di regolarità contributiva (D.U.R.C.), attestante la regolarità in ordine al versamento dei contributi previdenziali e dei contributi assicurativi obbligatori per gli infortuni sul lavoro e le malattie professionali dei dipendenti. L'Ente, in ottemperanza alle disposizioni previste dall'art. 48-bis del D.P.R. 602 del 29 settembre 1973, con le modalità di cui al Decreto del Ministero dell'Economia e delle Finanze del 18 gennaio 2008 n. 40, parzialmente modificati dalla Legge 205/2017, per ogni pagamento di importo superiore ad euro 5.000,00 procederà a verificare se il beneficiario è inadempiente all'obbligo di versamento derivante dalla notifica di una o più cartelle di pagamento per un ammontare complessivo pari almeno a tale importo. Nel caso in cui la società Equitalia S.p.A. comunichi che risulta un inadempimento a carico del beneficiario l'Ente applicherà quanto disposto dall'art. 3 del decreto di attuazione di cui sopra. L'Operatore economico, sotto la propria esclusiva responsabilità, renderà tempestivamente note all'Ente le variazioni che si verificassero circa le modalità di accredito di cui sopra. In difetto di tale comunicazione, anche se le variazioni venissero pubblicate nei modi di legge, l'Operatore economico non potrà sollevare eccezioni in ordine ad eventuale ritardo del pagamento, né in ordine a pagamento già effettuato. In sede di liquidazione delle fatture potranno essere recuperate le spese per l'applicazione di eventuali penali, di cui all'articolo 16 del presente contratto, l'Ente potrà sospendere, ferma restando l'applicazione delle eventuali penali, i pagamenti all'Operatore economico cui sono state contestate inadempienze nell'esecuzione della fornitura, fino al completo adempimento degli obblighi contrattuali (art. 1460 C.C.). Tale sospensione potrà verificarsi anche qualora insorgano contestazioni di natura amministrativa.



11 TRACCIABILITÀ FLUSSI FINANZIARI

L'Aggiudicatario assume tutti gli obblighi di tracciabilità dei flussi finanziari di cui all'art. 3 della legge 13 agosto 2010 n. 136 e successive modificazioni ed integrazioni.

Il mancato utilizzo del bonifico bancario o postale ovvero degli altri strumenti di incasso o pagamento idonei a consentire la piena tracciabilità delle operazioni costituisce causa di risoluzione del contratto ai sensi dell'art. 3, comma 9-bis, della legge 13 agosto 2010 n.136.

L'Aggiudicatario si impegna a dare immediata comunicazione allo IIT-CNR e alla prefettura-ufficio territoriale del Governo della provincia di Roma della notizia dell'inadempimento della propria controparte (subappaltatore/subcontraente) agli obblighi di tracciabilità finanziaria.

12 RISOLUZIONE E RECESSO

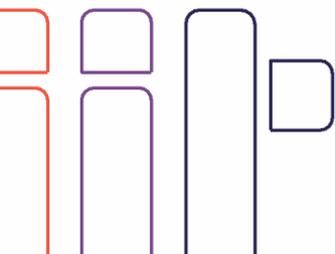
Ai sensi e per gli effetti dell'art. 108 del d.lgs. 50/2016, la stazione appaltante, fatto salvo quanto previsto ai commi 1, 2 e 4, dell'articolo 107 del d.lgs. 50/2016, può risolvere il contratto durante il periodo di sua efficacia, se una o più delle seguenti condizioni sono soddisfatte:

- a) l'aggiudicatario si è trovato, al momento dell'aggiudicazione dell'appalto in una delle situazioni di cui all'articolo 80, comma 1, per quanto riguarda i settori ordinari ovvero di cui all'articolo 170, comma 3, per quanto riguarda le concessioni e avrebbe dovuto pertanto essere escluso dalla procedura di appalto o di aggiudicazione della concessione, ovvero ancora per quanto riguarda i settori speciali avrebbe dovuto essere escluso a norma dell'articolo 136, comma 1, secondo e terzo periodo;
- b) l'appalto non avrebbe dovuto essere aggiudicato in considerazione di una grave violazione degli obblighi derivanti dai trattati, come riconosciuto dalla Corte di giustizia dell'Unione europea in un procedimento ai sensi dell'articolo 258 TFUE, o di una sentenza passata in giudicato per violazione del presente codice;
- c) rifiuto ingiustificato per almeno 3 (tre) volte anche non consecutive, delle richieste della Stazione Appaltante; si evidenzia che, a titolo esemplificativo, può ritenersi "giustificato" quel rifiuto derivante da obiettive e ragionevoli difficoltà tecniche nell'eseguire la prestazione richiesta.

In caso di risoluzione del contratto sarà facoltà dello IIT di procedere allo scorrimento automatico della graduatoria approvata con determinazione di aggiudicazione definitiva, oppure di indire una nuova procedura di gara.

Ai sensi dell'articolo 1455 Codice Civile, l'IIT si riserva la facoltà di risolvere unilateralmente il presente contratto nei seguenti casi di gravi inadempimenti:

- a) per sopravvenuti motivi di pubblico interesse;
- b) in caso di frode, di grave negligenza, di contravvenzione nell'esecuzione degli obblighi e condizioni contrattuali;
- c) in caso di cessione dell'attività, oppure nel caso di concordato preventivo, di fallimento, di stato di moratoria e di conseguenti atti di sequestro o di pignoramento a carico



- dell'Aggiudicatario;
- d) per violazione degli obblighi di riservatezza;
 - e) nel caso in cui la prestazione non sia stata eseguita nei termini prescritti, ovvero in caso di esito negativo dei controlli delle verifiche in corso di esecuzione, dai quali emerga un grave e reiterato inadempimento;
 - f) qualora la Società perda i requisiti di carattere generale richiesti per l'affidamento del servizio previsti dall'articolo 80 del D. Lgs. n. 50 del 2016;
 - g) per mancata osservanza delle disposizioni di cui alla Legge 13/08/2010, n. 136.

Ove lo IIT ravvisi la sussistenza di una delle cause sopra descritte, provvederà a contestarle per iscritto all'impresa, tramite PEC fissando un termine non inferiore a 10 (dieci) giorni per le eventuali controdeduzioni. Decorso tale termine l'Amministrazione adotterà le determinazioni ritenute più opportune, dandone notizia motivata alla Società.

La risoluzione del contratto viene disposta con atto del Direttore dello IIT.

Con la risoluzione del contratto sorge il diritto dello IIT di affidare a terzi la fornitura o la parte rimanente di questa, in danno della Società inadempiente. Allo stesso, pertanto, saranno addebitate le spese sostenute in più dallo IIT rispetto a quelle previste dal contratto risolto.

La risoluzione del contratto non esime la Società dalla responsabilità civile e penale in cui la stessa può incorrere per i fatti che hanno motivato la risoluzione.

13 RISERVATEZZA

L'Aggiudicatario ha l'obbligo di mantenere e di far mantenere riservati i dati e le informazioni di cui venga in possesso, di non divulgarli in alcun modo e in qualsiasi forma e di non farne oggetto di utilizzazione a qualsiasi titolo per scopi diversi da quelli strettamente necessari all'esecuzione delle prestazioni contrattuali.

L'Aggiudicatario è, inoltre, responsabile per l'esatta osservanza da parte dei propri dipendenti, consulenti e collaboratori di quest'ultimi, degli obblighi di riservatezza anzidetti.

In caso di inosservanza degli obblighi di riservatezza, la Stazione Appaltante ha la facoltà di risolvere di diritto il presente contratto, fermo restando il risarcimento, da parte dell'Aggiudicatario, di tutti i danni derivanti.

La violazione dei disposti del presente paragrafo, da parte sia dell'Aggiudicatario sia del proprio personale, costituirà uno dei motivi di giusta causa di risoluzione del contratto.

14 DIRITTI DI PRIVATIVA

L'IIT-Registro non assumerà alcuna responsabilità nel caso in cui l'Operatore Economico fornisca soluzioni tecniche, estetiche o funzionali ed in genere opere dell'ingegno, simboli, segni distintivi o trovati, di cui altri detengano la privativa. L'Operatore Economico assumerà l'obbligo di tenere indenne l'IIT-Registro da tutte le rivendicazioni, le responsabilità, perdite e danni pretesi da chiunque, nonché da tutti i costi, le spese o responsabilità ad essi relativi a seguito di qualsiasi rivendicazione di violazione dei diritti d'autore o di qualsiasi marchio italiano o straniero, derivante o che si pretendesse derivare dalla prestazione.



Ciascuna parte si obbliga a dare immediato avviso all'altra di qualsiasi azione di rivendicazione o altri atti o fatti di terzi di cui al precedente comma, della quale sia venuta a conoscenza.

15 PROPRIETÀ DEI PRODOTTI

Tutti i prodotti e servizi realizzati, nonché tutti i diritti di proprietà intellettuale, industriale e sui generis, con la sola eccezione dei diritti morali ove applicabili, relativi a detti prodotti e servizi sono di proprietà esclusiva dell'IIT-Registro.

