

Dott. Ing. Matteo Greco

Matteo Greco è un Ingegnere informatico specializzato nella produzione, progettazione e sviluppo di sistemi multimediali ed esperienze interattive.

Si è occupato, negli anni, della realizzazione di applicazioni multiplatforma riferite in particolare all'Extended Reality, Video games e Serious games, piattaforme web e sistemi gestionali, della configurazione e gestione sistemistica di ambienti hardware complessi per il rendering parallelo oltre alla regia, produzione e post produzione di contenuti multimediali negli ambiti legati ai Beni Culturali, alle arti performative e alla comunicazione.

Alcuni dei suoi progetti sono stati messi in evidenza negli Apple App store di tutte le nazioni europee e selezionati da diverse riviste di settore.

Ha collaborato, tra gli altri, con realtà nazionali e internazionali come Leonardo s.p.a.(Finmeccanica), Istituto per i Beni Archeologici e Monumentali (IBAM) del CNR, Homa Games, Playwing.

È attualmente Tecnologo di terzo livello presso il Consiglio Nazionale delle Ricerche nell'Istituto di Scienze del Patrimonio Culturale sul progetto H2IOSC: Humanities and Cultural Heritage Italian Open Science Cloud.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

-
- [2016 - 2019] **Unity3D Certified developer Cert. N. 201706UCD2281**
Unity Technologies
Indirizzo: Amsterdam, Paesi Bassi
- [2021-2023] **Formazione su ISO 27001, Windows Server e VDI, GDPR**
In G-Service s.r.l.
Indirizzo: Italia
- [2015] **Abilitazione alla professione di Ingegnere dell'Informazione Sez. A**
Università del Salento
Indirizzo: Lecce, Italia
- [2014] **Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica v.o.**
Università del Salento
Indirizzo: Lecce, Italia
- Diploma di maturità scientifica**
Liceo Scientifico C. De Giorgi
Indirizzo: Lecce, Italia
- [2020] **Superamento esami di: Psicologia, Pedagogia, Didattica e Antropologia**
Università telematica e-Campus
Indirizzo: Italia
- [2014 - 2017] **Unity3D training e conferenze**
Unity Technologies
Indirizzo: Amsterdam, Paesi Bassi

ESPERIENZA LAVORATIVA

[07/2023 - ad oggi]

Tecnologo di 3° livello

Consiglio Nazionale delle Ricerche - ISPC

Città: Lecce

Paese: Italia

Amministrazione e conduzione dei sistemi hardware/software della Infrastruttura di Ricerca E-RIHS per la gestione ed elaborazione dei dati prodotti dalla comunità di ricerca del Patrimonio Culturale

[06/2020 - 07/2023]

Esperto ICT

G Service s.r.l.

Città: Lecce

Paese: Italia

Progettazione e sviluppo di sistemi ERP, attività di gestione di sistemi su VDI (Virtual Desktop Infrastructure) basata su piattaforma VMware

[2009 - 7/2023]

Libero professionista per la progettazione e sviluppo di sistemi e applicazioni multimediali multiplatforma

Progettazione e sviluppo di sistemi multimediali multiplatforma e applicazioni in Realtà Virtuale, Realtà Aumentata e Realtà Mista

Selezione di lavori e collaborazioni:

Consulenza per Memento s.r.l.

- Progettazione e sviluppo di prototipi di **applicazioni mobile in Realtà Aumentata per Leonardo s.p.a. (Finmeccanica)**
- Progettazione e sviluppo di un'applicazione per la generazione di **test dataset** per il training di algoritmi di **Intelligenza Artificiale**

Collaborazione con ITLab IBAM CNR (Lecce) e Center for Virtualization and Applied Spatial Technologies (CVAST Florida - US)

Ricerca, progettazione e sviluppo di un prototipo per l'elaborazione e la **fruizione in Realtà Virtuale di nuvole di punti 3D di grandi dimensioni, ottenute da Laser Scanner**

Collaborazione con ITLab IBAM CNR (Lecce)

Progettazione e sviluppo di un'**esperienza in Realtà Virtuale per la navigazione all'interno della tomba di Nefertari**

- Presentazione del progetto e intervento su "**Le tecnologie della Realtà Virtuale, Aumentata e Mixata applicate ai BBCC**" nella conferenza del Lubec (Lucca BeniCulturali) del 2016

Per EasyMarine s.r.l.

Progettazione e sviluppo di un prototipo di applicazione per la **Navigazione marittima in Realtà Aumentata** con decodifica in tempo reale del protocollo di comunicazione marina **AIS (Automatic Identification System)**

Collaborazione con Studio Zero media s.r.l.:

- Progettazione e sviluppo di una installazione interattiva per la fruizione tramite interfaccia naturale (NUI) di archivi fotografici tramite sistema di hand-tracking

Collaborazione con Techné s.a.s.:

- **Esperienza interattiva in Realtà Virtuale della Basilica di Santa Croce** (Lecce - MUST, Museo Storico Città di Lecce)
- Esperienza interattiva per la fruizione di edifici storici e musei virtuali di Napoli in Realtà Virtuale. **Progetto Virtual Neapolis**

Per Playwing Ltd www.playwing.com

- **Progettazione e sviluppo di un prototipo di Videogame per dispositivi mobili (iOS e Android)**
- Integrazione SDK per il **Benchmarking di Videogame**

Collaborazione con Homa Games www.homagames.com

- **Integrazione SDK, definizione dei KPI e Benchmarking di Videogames**

Per Irrazionali s.r.l.s. **Progettazione e sviluppo dell'applicazione per la fruizione ludica di Beni Culturali e Paesaggistici in Realtà Aumentata** VisitPaduli:

- Visit Paduli www.visitpaduli.it

Per Irrazionali s.r.l.s. **Game design, progettazione e sviluppo multiplatforma di:**

- Geometry Slalom www.geometryslalom.com (selezionato da Apple nella raccolta: 'New games we love' in tutti i paesi europei e in Russia)
- Asterings www.asterings.com (selezionato da Apple nella raccolta: 'New games we love')

[2007 - 2010] **Responsabile IT e Multimedia**

Bigsur s.c.r.l.

Città: Lecce

Paese: Italia

Progettazione e sviluppo di sistemi web per la comunicazione

Progettazione e produzione di contenuti multimediali

[2002 - 2008] **Cofondatore e responsabile IT e Multimedia**

Brandnewsoft s.r.l.

Paese: Italia

Progettazione e sviluppo di sistemi IT multimediali.

Co-progettazione della piattaforma per lo scambio e l'acquisto di contenuti multimediali basata su **tecnologia di rete Peer to Peer (P2P)**

[2005 - 2020] **INSEGNAMENTO**

2020 Docente del modulo: Informatica, App e Multimedia

Calasanzio, cultura e formazione - Campi Salentina (Lecce)

2016 Esperto di tecniche multimediali

Istituto per i Beni Archeologici e Monumentali del Consiglio Nazionale delle Ricerche (IBAM CNR)

Approfondimento sulle tecnologie di Realtà Aumentata/Realtà Virtuale per dispositivi mobili applicate ai BBCC

2008 Esperto di tecniche multimediali

Istituto professionale A. De Pace, Lecce

Tecniche multimediali per il web

2006-2007 Esperto di tecniche multimediali

Istituto comprensivo di Monteroni di Lecce, (Lecce)

Consulenza come esperto di multimedia per la produzione di audiovisivi (linea di intervento PON 6.1)

REGIA TECNICA

Per Fondazione Romaeuropa

Regia tecnica video in diretta per lo spettacolo "Al Kamandjati, il violinista" di Moni Ovadia, Guido Barbieri e Oscar Pizzo.

Regia video: Marco Di Noi

Testo: Amira Hass

Allestimento scenico: Iannis Kounellis

Musiche: Franghiz Ali Zadeh

Consulenza scientifica Nicola Perugini

- Novembre 2007 presso l'Auditorium Parco della musica (Roma)
- Aprile 2008 presso il Ramallah Cultural Palace (Ramallah-Palestina)

Per Fondazione Romaeuropa

Coordinamento della postproduzione video, ottimizzazione immagine e regia video in diretta per lo spettacolo "Portopalo, Nomi su tombe senza corpi" di Barberio Corsetti, Paolo Pisanelli, Guido Barbieri, Oscar Pizzo e Riccardo Nova

- 2006 Auditorium Parco della Musica (Roma)

Per Torcito Parco Danza

Regia tecnica video per lo spettacolo "Quick silver" di Ko Murobushi

- 2006 Masseria Torcito, Lecce

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Lecce, 9/11/2023

Matteo Greco